НАЧАЛО

Локация дом мисс М.

Мисс М говорит, что перед работай ей надо позавтракать, покормить рыбок, и собрать нужные вещи для работы (пистолет, удостоверение и униформа). Все предметы буду лежать в доступных местах кроме пистолета он будет в сейфе, а код от сейфа будет на стикере на компьютере. После сбора всех вещей мисс М скажет, что ей надо переодеться в туалете, переодеваемся и выходим из квартиры

\*звук закрытие двери и звук уезжающей машины

Локация участок

На входе с мисс М здоровается дежурный и просит пропуск. Проходим в офис и ищем свой стол, там будет записка с номером нашего дела в архиве, идем к шкафу с делами, там, где должен был быть наше дело записка с надписью «дело у меня ps Пол», Находим Пола тот говорит, что сделал копию дела, но поскольку он потратил на это свои силы просто так он дело не отдаст. Находим автомат с кофе и отдает его Полу, получаем дело. Дело о пропаже 10 летнего мальчика, в деле указаны номера людей, которые видели мальчика в день пропажи обзваниваем их получаем время и место где его видели. К нам подходит Пол и спрашивает о проделанной работе, приносит описание ребенка и говорит позвонить волонтерам для поиска. Звоним волонтерам говорим где и когда последний раз видела ребенка и описываем его внешность. Начинаем заполнять протокол. (тайм скип вечер) Выходим из участка у машины мисс М стоит мужчина и курит. Говорим с ним, это мистер К следователь из другого города которого вызвали для поисков ребенка. Мистер К рассуждает о пропадших людях и спрашивает слышали мы про байку о «Кровавой дани». От нашего ответа он или рассказывает, или не рассказывает об этом. Разговор заканчивается, и мы уезжаем домой.

\*звук уезжающей машины и открытие двери

Локация дом мисс М.

Мисс М говорить, что надо по ужинать, покормить рыбок и убрать вещи. Выполняема поставленные задачи, мисс М говорит, что мысль о байке не дает ей покоя и надо бы узнать об этом больше. Садимся за комп ищем в забиваем в поисковик «Кровавая дань» ничего и подходящего не находим и идем спать.

\* звук природы

Локация сон мисс М

Мисс М просыпается в парке, пройдясь по парку она видит свою дочь, дочь говорит, что им надо собрать воздушного змея, собираем по парку части воздушного змея рядом с которыми кусочки бумаги из которых получается веб адрес. Подходим в дочке, собираем воздушного змея и запускаем его.

\*звук будильника

Локация дом мисс М.

Мисс М просыпается, идем к компьютеру и вбиваем адрес (http://Яегцфцфу.шфвр) из сна, видим надпись что данный сайт не существует. Тогда мисс М говорит, что надо готовится к работе, делаем завтрак, собираем вещи и выходим из квартиры.

\*звук закрытие двери и звук уезжающей машины

Локация участок

На входе мисс М приветствует дежурный и просит пропуск. Заходим в офис и видим Пола, общаемся с ним спрашиваем про мистера К, тот говорит, что не встречал его, также говорит нам о том, что в участке первый подозреваемый и нам надо его опросить. Идем к нашему столу смотрим список подозреваемых звоним следующему подозреваемому и вызываем в участок.

Опрашиваем первого, получаем от него инфу где он был и с кем. Ищем Джека и говорим ему чтобы он посмотрел камеры в месте где был первый подозреваемый. Ищем Ажан и говорим ей позвонить тому, с кем был подозреваемый. Идем к нашему столу и звоним последнему подозреваемому. (тайм скип вечер) обходим Ажан и Джека. Ажан говорит, что уже отнесла отчеты в архив и дает нам их номера, а Джек говорит, что ему надо еще времени и просит нас принести ему перекусить. Приносим Джеку еду, он говорит, что все показания подтверждают камеры, в архиве тоже написано, что у подозреваемых есть алиби. Заканчиваем работу и выходим из офиса.

\*звук уезжающей машины и открытие двери

Локация дом мисс М.

Выполняем вечерние дела и ложимся спать.

\*звук грозы

Локация сон мисс М

Мисс М в темном лесу идет дождь, с 2 проходами (план а если сможем то тут надо будет идти по звуку то есть правый/левый наушник, план б мини игра с лабиринтом.) В конце лабиринта мы видим как дочь мисс 1 идет в воду.

\*звук стука в дверь

Локация дом мисс М.

Мисс М просыпается, идем к входной двери и забираем бутылку с жидкость.

\*звук будильника

Мисс М рассуждает о происхождение бутылки и собирается на работу.

\*звук закрытие двери и звук уезжающей машины

Локация участок

По приезде мисс М встречает дежурный и просит пропуск. Заходим в офис и видим Ажан, она говорит, что волонтеры нашли одежду рядом с место пропажи, просит нас отнести их в лабораторию и дает пароль от ячейки хранения. Оставляем бутылку с водой на нашем столе и идем в архив спускаемся в лабораторию и отдаем вещи Флику. Он просит нас принести ему пару инструментов из офиса приносим их ему. Возвращаемся в офис и видим Пола, говорим с ним, он нас хвалит о дает воды. Мисс М становится плохо, и мы узнаем, что выпили ту неизвестную жидкость. Пол видит, что нам плохо и отвозит нас домой отлежатся.

\*звук уезжающей машины и открытие двери

Локация дом мисс М

Мисс М оказывается дома. Мисс М видит, что от компьютера, доски над столом и от папки с делом исходит синий(любой) свет, смотрим в компьютер и видим, что до этого не существующий сайт теперь имеет записи о кровавой дани (что это, где и когда проходит, и как попасть в место проведения.) и о способностях полученной жидкости.

«Когда человечество начало убивать не ради выживания Мать природа почувствовала опасность за остальных своих детей. Для спасение всего живого от людей она создала напиток духов, который восстанавливает природу. Но в наказание людям Мать природа потребовала жертвоприношение в размере 1 к 8 тысячам – это и есть кровавая дань. Кровавая дань проходит у дерева жизнь на рассвете самого длинного дня. Для того чтобы попасть к дереву жизни необходим специальный ритуал…

Напиток духов имеет насколько способностей. 1 глоток восстановление, 2 глотка видеть следы духов, 3 глотка позволяет стать духом. Все эффекты временные.»

Мисс М понимает, что обряд кровавой дани начнется, завтра на рассвете, но информации о ритуале на сайте нет. На доске с фотографиями с место пропажи мисс М и на фотографиях с пропажи 10 мальчика мисс М видит части круга с символами. Рисуем круг на полу добавляем символы и круг начинает светится, но не телепортирует, вывиваем 3 глотка напитка духов активируем круг.

\*звук природы (ну или звук тп в ад из майна)

Локация Мир духов

Мисс М в лесу обойдя окрестность видит, что проход дальше преграждает огромная черепаха с голубыми арами на ней. Для того чтобы пройти дальше надо:

1. Дать разноклювым гуйям ягоды. Получить платок.
2. Платком закрыть глаза туру и снять с него кольцо. Получить кольцо.
3. Из кольца сделать проход в норку для сардиской пищухи. Получить ножницы.
4. Перерезать веревку с лап безкрылой гагарки. Та спасает дронта.
5. Дронт смешит смещающую сову. Получить ленту.
6. Найти ветки и с помощью ленты и веревки сделать рога для оленя Шомбургака.

(Любые взаимодействие с животными должны проложить в состояние духа, чтобы понять, что надо животным надо сделать 2 глотка, если взаимодействовать с животными без использования напитка, они нападают.)

После проделанной работы голубые ары расскажут черепахи о наших заслугах, и она нас пропустит.

\*звук птиц

Лабиринт как во втором сне мисс М

\*звук хз какой

Локация дерево жизни

Нас встречает мистер К, он удивлен что мисс М не убили животные и что она смогла выбраться из лабиринта. Мистер К говорит, что сам избавится от нас. Босс файт, где надо стрелять и пить напиток чтоб укланиться. После попадание в мистера К он выбивает у мисс М пистолет, он говорит что не может отпустить мальчика, ведь ему нужно ровно 10 тысяч людей иначе баланс будет нарушен, но он может заменить его на кого-нибудь.

\*Вариант 1 убежать.

\*Вариант 2 заменить жертву.

Вариант 1

Если мисс М промолчит мистер К начнет снова на нее нападать и у нее останется только вариант убежать. Убегая мисс М чувствует на себе престольные взгляды обитателей леса.

Локация дом мисс М

Мисс М возвращается к себе домой, она говорит, что хочет пить идет на кухню и набирает воду. \*звук шагов. За ее спиной идет мистер К. КОНЕЦ

Вариант 2

Мисс М соглашается заменить мальчика на себя, но просит мистера К пообещать, что мальчик вернется в родителям, мистер К соглашается. Мисс М опускается в воду, из этого места появляется светлая нить к ветвям дерева жизни. Дух мисс М и ее дочки воссоединяются. КОНЕЦ

Секретный рут

1. В квартире мисс К по радио включить 12 частоту.
2. В участке прочитать дело под номером 12
3. Зайти на сайт <http://Яегцфцфу.шфвр/12>
4. Во время битвы с мистером К назвать его по настоящему имени

Мистер К приводит пропавшего мальчика и говорит уходить. Мистер К заходит в воду.

К мисс М подходит Мать природа, которой с которой можно поговорить. После разговора мисс М возвращается домой и чувствует единение со всем окружающим. Мисс М возвращает пропащего мальчика родителям и уходит из полициию